**1-tärkein 5- vähiten tärkein**

2-3-Piirto sillälailla että viimesimpänä valittu viimesenä piirretään.

2-Estetään korttien liikkuminen pelialueen ulkopuolelle.

4-Laskuri

3 -Pelaajien nimet näkyviin ( kulkeeko clienteille tiedot muiden clienttien nimistä?)

4 -Pelaajien valitessa kortin kortin reunat pelaajan värin väriseksi. Irrottaessa kortin väri normaaliksi.

1 -Tiedoston lähettäminen pätkissä

1 -Kortteja ruudulle + liikuttaminen niin kuin aikasemmin

-viimesimpänä korttiin koskeva saa kontrollin.

1- Käsialueet

2 –Pakan lisääminen ja se toimimaan

3 -Pakalle korttien nostaminen ()

3 -Pakkaan kortin lisääminen, valinta mihin indeksiin (alle, päälle, satunnaiseen) kortti lisätään. Valinta hoveeraamalla valitun jutskan päälle, ja irrottamalla kortti.

4- pakalle randomisoi nappi.

3-Useamman kortin valitseminen kerralla (tyyliin ctrl pohjaan ja clickataan kortteja)

4-Liikuttaessa useamman kortin piirto

3-Kortin kääntämiset – hiiren oikealla napilla

4-Kortin kääntäminen 90\* tuplaklikkaus hiirellä

5-Latauspalkki

1-Kortit kiinni nettikoodiin